

Regulamin konkursu na projekt i wykonanie aplikacji internetowej „POMNIKI PRZYRODY”

1. **Temat:** Aplikacja internetowa „POMNIKI PRZYRODY”.
2. **Cel konkursu:** utworzenie Internetowego rejestru pomników przyrody z możliwością wprowadzania, wyszukiwania i wydruku informacji.
3. **Uczestnicy:**
 - uczestnikami konkursu mogą być uczniowie zaproszonych szkół ponadgimnazjalnych powiatów: lublinieckiego, tarnogórskiego i częstochowskiego, kłobuckiego,
 - każdą zaproszoną szkołę (zespół szkół) może reprezentować maksymalnie 3 uczniów.
4. **Organizatorzy:**
 - Zespół Parków Krajobrazowych Województwa Śląskiego z siedzibą w Będzinie, Oddział Biura w Kalinie (www.zpk.com.pl) – przedstawiciel : Artur Wojtasik
 - Firma Terkom (www.terkom.home.pl) – Tomasz Obrzud
 - Zespół Szkół Ogólnokształcąco-Technicznych w Lublińcu (www.zsot.lubliniec.pl) – nauczyciele: Michał Bogacki, Sabina Thomas Watóła
5. **Merytoryczny zakres projektu:**

Wykonanie aplikacji webowej trójwarstwowej o 3 poziomach dostępu : dla użytkownika anonimowego, który będzie mógł przeglądać i wyszukiwać informacje dotyczące pomników przyrody, oraz użytkownika zaawansowanego posiadającego uprawnienia wprowadzania i modyfikacji danych. Dostępem, systemem i kontami użytkowników zaawansowanych będzie zarządzał administrator. Bazy danych pomników przyrody oraz użytkowników zaawansowanych będą umieszczone na serwerze właściciela aplikacji.

Informacje jakie powinny znaleźć się w części dla użytkownika zaawansowanego znajdują się w załączniku nr 1 „Karta diagnostyczna pomnika przyrody ożywionej” . Ponadto informacja powinna zawierać zdjęcie pomnika przyrody. Aplikacja ta powinna również posiadać możliwość wydruku w postaci tabelarycznej pełnej informacji dotyczącej wskazanego pomnika przyrody (tylko dla użytkownika zaawansowanego).

Informacje dla użytkownika anonimowego powinny zawierać punkty: 2,3,4,7,8,11,12,13 z załącznika nr 1 „Karta diagnostyczna pomnika przyrody ożywionej” oraz zdjęcie i możliwość znalezienia pomnika na mapie.
6. **Narzędzia:**
 - Serwer bazy danych: MySQL
 - Interfejs użytkownika: (X)HTML, CSS, JavaScript
 - Język programowania: PHP
7. **Organizacja i przebieg konkursu:**
 - a. I etap (preselekcja) . W pierwszym etapie wyselekcjonowanych zostanie 10 **projektów aplikacji**, które przejdą do kolejnego etapu.

Podczas etapu preselekcji zostanie przeprowadzona analiza, która będzie obejmowała:

- doprecyzowanie celów i zadań witryny (w tym świadome traktowanie aplikacji jako narzędzia),
- określenie zawartości aplikacji,
- zaprojektowanie architektury informacji i zaprezentowanie jej w formie mapy,
- stworzenie struktury układów poszczególnych podstron,
- opracowanie przykładowych rozwiązań graficznych.

Uwaga. Nie będą rozpatrywane prace uwzględniające wyłącznie szatę graficzną lub koncentrujące się wyłącznie na wyglądzie aplikacji.

b) II etap (ekspercki) - W etapie drugim zespół jury wyłoni jedną pracę, która najlepiej spełnia warunki konkursu.

Podczas etapu eksperckiego zostanie przeprowadzona analiza która będzie obejmowała m. in.:

- sprawdzenie poprawności działania w: Windows i Linux, przeglądarkach współczesnych i starszych wersjach,
- sprawdzenie szybkości działania serwisu na łączach o różnej prędkości
- ergonomia strony,
- dostępność zawartych informacji,
- czytelność menu,
- czytelność nagłówków,
- prawidłowe opisy w tekstach alternatywnych linków i grafiki,
- sprawdzenie poprawności działania w różnych przeglądarkach internetowych,
- sprawdzenie funkcjonalności, przejrzystości i czytelności strony.

8. Zgłoszenia i terminy:

- Projekt strony wraz z kartą zgłoszeniową należy przesłać do sekretariatu Zespołu Szkół Ogólnokształcąco-Technicznych do dnia 15 listopada 2010 roku. Telefon/fax szkoły: (34) 351-14-31. Prace do I etapu winny być przygotowane w formie wydruków oraz pliku pdf, nagrane na CD i złożone w sekretariacie Zespołu Szkół Ogólnokształcąco-Technicznych oraz przesłane na konto e-mail: konkurs.pomniki.przyrody@gmail.com w nieprzekraczalnym terminie do 15 listopada 2010 roku. Na przesylce decyduje data stempla pocztowego.
- Werdykt I etapu zostanie ogłoszony do dnia 1 grudnia 2010 roku na www.zsot.lubliniec.pl Ponadto uczestnicy zakwalifikowani do drugiego etapu zostaną poinformowani drogą elektroniczną.
- Zakwalifikowany do drugiej części konkursu uczeń otrzyma drogą elektroniczną załączniki oraz dane do konta na serwerze organizatora na którym będzie mógł tworzyć i testować aplikację.
- Prace dopuszczone do II etapu winny być przygotowane w formie gotowych aplikacji internetowych oraz dokumentacji w formie pliku pdf, nagrane na CD i złożone sekretariacie Zespołu Szkół Ogólnokształcąco-Technicznych w nieprzekraczalnym terminie do 31 stycznia 2011 roku oraz przesłane na konto e-mail: konkurs.pomniki.przyrody@gmail.com. Na przesylce decyduje data stempla pocztowego.

- Werdykt II etapu zostanie ogłoszony dnia 28 lutego 2011r w Zespole Szkół Ogólnokształcąco-Technicznych w Lublińcu oraz na stronie www.zsot.lubliniec.pl wraz z wcześniejszym powiadomieniem laureatów i zaproszeniem wraz z opiekunami na uroczyste wręczenie nagród i prezentację pracy.
9. Projekty powinny być wykonane samodzielnie przez uczestników konkursu i powinny być wolne od wad prawnych. Każdy z uczestników konkursu może zgłosić jeden projekt.
10. Nagrody:
- zwycięzca otrzyma nagrodę główną : Laptop o najnowszych parametrach
11. Postanowienia końcowe:
- organizator zastrzega sobie prawo zmiany zasad regulaminu,
 - organizator zastrzega sobie prawo nierozstrzygnięcia konkursu.
12. Prawa autorskie:
- a. z chwilą przyznania nagród uczestnicy Konkursu przeniosą bezpłatnie na Organizatora majątkowe prawa autorskie do zgłoszonych w konkursie prac na polach eksploatacji wskazanych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach zależnych (ustawa z dnia 4 lutego 1994 r.) tj.:
 - w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu – wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
 - w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,
 - w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony powyżej – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, wraz z załączonym prawem do zezwalania na wykonywanie praw zależnych do utworu.
 - b. Zgoda na przeniesienie autorskich praw majątkowych do projektów następuje poprzez zgłoszenie projektu do Konkursu i dołączenie oświadczenia, że uczestnik akceptuje warunki regulaminu Konkursu.
13. Ochrona danych osobowych: Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. O ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 833) w celach prowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzcy i przyznania nagrody, wydawania, odbioru i rozliczania nagrody przez Organizatora. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wglądu do przekazanych danych osobowych oraz do ich poprawiania.

Jury:

1. Tomasz Obrzud – firma Terkom
2. Artur Wojtasik –ZPKWŚ O/Kalina

(pieczęć szkoły)

.....
miejscowość, data

**Karta zgłoszenia do konkursu na
projekt i wykonanie aplikacji internetowej
„POMNIKI PRZYRODY”**

imię i nazwisko ucznia:
profil zawodowy, klasa:
nazwa szkoły:
adres szkoły:
telefon kontaktowy:
e-mail kontaktowy:
imię i nazwisko opiekuna:

Zapoznałem/am się i zgadzam się z regulaminem konkursu w szczególności z punktem 12 dotyczącym praw autorskich.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 833) w celach prowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzcy i przyznania nagrody, wydawania, odbioru i rozliczania nagrody przez Organizatora.

.....
podpis uczestnika

.....
podpis opiekuna