

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1

1. Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się Konkurs na zmianę wyglądu (layout) strony WWW Zespołu Szkół Ogólnokształcąco-Technicznych w Lublińcu.
2. Pod pojęciem layout organizatorzy konkursu rozumieją zmianę szaty graficznej strony poprzez ingerencję w ich obecny wygląd. Layout powinien nawiązywać do tradycji, celów i zadań szkoły.

§2

1. Organizatorem konkursu są dyrektor i nauczyciele przedmiotów informatycznych.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo odwołania konkursu, a także prawo przyznania dodatkowych nagród i wyróżnień.
4. Wszelkie zmiany w regulaminie będą podawane na stronie www.zsot.lubliniec.pl.

II. UCZESTNICZY

§3

1. Uczestnikiem Konkursu może być uczeń Zespołu Szkół Ogólnokształcąco-Technicznych w Lublińcu bez względu na: typ szkoły (liceum, technikum) czy zawód (mechanik, informatyk ...).
2. Uczestnikiem Konkursu mogą być tylko obecni uczniowie ZSOT w Lublińcu, posiadający ważną legitymację szkolną, która będzie sprawdzana podczas odbierania nagrody.

III. WARUNKI KONKURSU

§4

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie na zmianę layoutu strony WWW ZSOT w Lublińcu jest zgłoszenie swojego uczestnictwa oraz wysłanie zmodyfikowanego pliku ZSO-T_SZABLON.zip drogą elektroniczną na adres email: zsot.konkurs@gmail.com
2. Konkurs rozpoczyna się wraz z dniem 15 października 2015 roku i trwa do dnia 15 listopada 2015 roku do godziny 23:59. Wszelkie projekty przysłane po upływie wymienionego terminu nie biorą udziału w konkursie.
3. Zgłoszenie do Konkursu odbywa się poprzez zgłoszenie chęci udziału u jednego z nauczycieli przedmiotów informatycznych ZSOT w Lublińcu i pobraniu ze strony www pliku ZSO-T_SZABLON.zip.
4. W nadesłanych pracach zaleca się modyfikację plików graficznych będących składową archiwum o nazwie ZSO-T_SZABLON.zip, ale w razie konieczności dopuszcza się dodanie nowych elementów graficznych.
5. Wysłany przez uczestnika praca nie może zawierać treści wulgarnych oraz obraźliwych.
6. Uczestnicy konkursu mogą nadesłać kilka projektów prac konkursowych.

7. Praca konkursowa jest kompletna i bierze udział w konkursie jeżeli zawiera kompletną ilość plików zgodną z ilością w pliku ZSO-T_SZABLON.zip.
8. Każda z nadesłanych prac konkursowych będzie oceniana niezależnie w stosunku do reszty nadesłanych prac przez tego samego uczestnika.
9. Organizatorzy konkursu mają prawo łączyć ze sobą projekty oraz wykorzystywać projekty, które nie zostały nagrodzone.
10. Udział w konkursie jest jednoznaczny ze złożeniem przez uczestnika oświadczenia że:
- przysługują mu wszelkie prawa do zgłaszanego projektu, w tym uprawniony jest do przedstawienia projektu w konkursie oraz do udzielenia organizatorom zgody na bezpłatne korzystanie z projektu
 - nie narusza jakichkolwiek praw osób trzecich poprzez zgłoszenie i publikację projektu, w szczególności praw autorskich, jak również nie ma jakichkolwiek przeszkód natury prawnej do wykorzystania przez organizatorów zgłaszanego projektu na potrzeby konkursu.
 - przenosi z chwilą zgłoszenia konkursowego prawa autorskie majątkowe do przedstawionego projektu na wszystkich znanych polach eksploatacji, wraz z wyłącznym prawem do wykonywania i zezwalania na wykonywanie praw zależnych, a prawa te mogą być przenoszone na inne podmioty bez żadnych ograniczeń.
11. Uczestnik upoważnia również organizatorów do wykonywania w swoim imieniu autorskich praw osobistych do projektu. Przeniesienie praw następuje nieodpłatnie bez ograniczenia w czasie.
- W przypadku wystąpienia przeciwko organizatorom przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z naruszenia jej praw, uczestnik zobowiązuje się do ich zaspokojenia i zwolnienia organizatorów od obowiązku świadczeń z tego tytułu, a także zrekompensuje organizatorom wszelką szkodę poniesioną w wyniku skierowania przeciwko nim przedmiotowych roszczeń, w tym zwróci koszty obsługi prawnej, jeżeli szkody takie powstaną w związku z nieprawdziwością oświadczeń lub zapewnień wynikających z treści niniejszego regulaminu.
 - W przypadku dochodzenia na drodze sądowej przez osoby trzecie roszczeń wynikających z powyższych tytułów przeciwko organizatorom, uczestnik zobowiązuje się do przystąpienia do procesu po stronie organizatorów i podjęcia wszelkich czynności w celu jego zwolnienia z udziału w sprawie, o ile będzie to możliwe w danym postępowaniu.
12. Udział w konkursie jest bezpłatny.

IV. KRYTERIA OCENY

§5

1. Na ostateczną ocenę wpływ będą mieć:
- Zawartość merytoryczna i graficzna oraz przydatność praktyczna nadesłanej pracy;
 - Sposób zaprezentowania projektu, w szczególności aspekt naukowy;
 - Oryginalność wizualna.

§6

1. Komisja konkursowa ma prawo nie przyjąć projektów niezwiązanych z tematyką konkursu, zawierających treści powszechnie uznane za społecznie niewłaściwe i naganne moralnie.

V. ROZSTRZYGNĘCIE KONKURSU I NAGRODY

§7

Ocena nadesłanych prac konkursowych dokonywana będzie przez komisję konkursową powołaną przez organizatorów.

Komisja konkursowa liczy troje osób. W skład komisji konkursowej wejdzie dwoje nauczycieli przedmiotów informatycznych oraz jeden nauczyciel spoza nauczycieli przedmiotów informatycznych. Członkowie komisji konkursowej ze swego grona wybiorą przewodniczącego komisji konkursowej. Decyzje komisji konkursowej podejmowane będą większością głosów, w przypadku równości głosów rozstrzyga głos przewodniczącego.

Komisja konkursowa biorąc pod uwagę kryteria oceny przyzna nagrody za:

- a) I miejsce w konkursie
- b) II miejsce w konkursie
- c) III miejsce w konkursie

Od decyzji komisji konkursowej nie przysługuje odwołanie.

Organizatorzy mają prawo do nieprzyznania nagród za dowolne miejsce w konkursie.

Nagrodami w konkursie są:

I miejsce– bon na trzy nieprzygotowania do wykorzystania na dowolnym przedmiocie w roku szkolnym 2015/2016

II miejsce– bon na dwa nieprzygotowania do wykorzystania na dowolnym przedmiocie w roku szkolnym 2015/2016

III miejsce– bon na jedno nieprzygotowania do wykorzystania na dowolnym przedmiocie w roku szkolnym 2015/2016

Zwycięzcy konkursu nie mogą przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie.

Każdej osobie biorącej udział w konkursie przysługuje możliwość dostania tylko jednej nagrody, niezależnie od zajętą miejsca przez tą osobę.

VI. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I WYDANIE NAGRÓD

§8

1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi dnia 4 grudnia 2015 roku o godzinie 12:00. Wyniki zostaną oficjalnie ogłoszone na stronie internetowej ZSOT w Lublińcu.

2. Odbiór nagrody będzie możliwy od momentu ogłoszenia wyników Konkursu w sekretariacie szkoły.

2. Posiadanie nieważnej legitymacji szkolnej podczas odbioru nagrody będzie przyczyną odmowy wydania uczestnikowi nagrody w przypadku wygranej.

3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za niemożność ani utrudnienia odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie uczestnika nagrodzonego w konkursie.

4. Zgłaszając chęć udziału w konkursie nauczycielowi przedmiotów informatycznych uczestnicy wyrażają zgodę na przeprowadzenie konkursu zgodnie z niniejszym regulaminem.

Ponadto uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na opublikowanie swojego imienia, nazwiska, klasy i informacji o zajętym miejscu na stronie internetowej ZSOT w Lublińcu lub profilu szkoły na Facebook'u i w publikacjach dotyczących tego konkursu.

5. Zgłaszając chęć udziału w konkursie uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych do celów konkursu oraz dla usprawiedliwionych celów administratora danych, mając jednocześnie prawo wglądu do nich i do ich poprawiania.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§9

1. Regulamin konkursu znajduje się na stronie internetowej ZSOT w Lublińcu.
2. Złamanie ustaleń regulaminu konkursu przez uczestnika będzie oznaczało jego wykluczenie z uczestnictwa w konkursie.
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu lub regulaminu można kierować do nauczycieli przedmiotów informatycznych ZSOT w Lublińcu.
4. Otrzymane dane osobowe uczestników mogą być przetwarzane przez organizatorów wyłącznie w celu wykonania ich obowiązków związanych z konkursem oraz w celach informacyjno-marketingowych organizatorów. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133/97, poz. 883). Uczestnikom konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.